

USER STORIES IN AGILE: OLTRE LA TEORIA



Descrizione

Nell'ambito di ogni organizzazione che applica un framework Agile si presenta prima o poi la necessità di affrontare un aspetto chiave del ciclo di produzione: la gestione del requisito per massimizzare il valore di business. La User Story è l'oggetto con cui un team di sviluppo agile si trova a lavorare per realizzare una soluzione ad un'esigenza di business ed è l'ultimo step di affinamento dei requisiti.

Il corso, della durata di DUE giornate, offre una panoramica completa, con esercitazioni pratiche, su come gestire i requisiti in un progetto agile, come affinarli e come consentire ad un team agile di analizzare e specificare in modo opportuno una soluzione implementativa attraverso le user stories.

Obiettivi del corso

Questo corso è orientato ad affrontare gli aspetti pratici degli argomenti trattati, attraverso l'illustrazione e l'esercizio di casi reali, stimolando il confronto con le situazioni vissute dai partecipanti, facendo anche riferimento agli errori più comuni. Nei corsi aziendali si stimola l'applicazione a casi reali prendendo spunto da requisiti che i partecipanti stessi selezionano dai propri progetti e sono chiamati ad affrontare in esercizi di gruppo. Nei corsi pubblici si propone l'applicazione di quanto spiegato su casi reali proposti dal docente da affrontare in esercizi di gruppo. In entrambi i casi si trarranno spunti utili per l'applicazione quotidiana nei propri progetti.

Destinatari del corso

Tutti i professionisti interessati ad approfondire le tematiche della gestione del requisito e dell'analisi e specifica delle soluzioni in Agile, dai Business Manager ai Business Analyst, Product Owner, Project Manager, responsabili di sviluppo, dagli Scrum Master a tutti i componenti di un Team Agile, includendo sviluppatori e tester. In sostanza il corso dovrebbe coinvolgere tutti coloro che hanno interesse a far arrivare ai team di sviluppo richieste di implementazione pienamente lavorabili per assicurare qualità e valore per il business, oltre la teoria.

Modalità di erogazione

- In aula in presenza
- A distanza in collegamento remoto

Durata del corso

In aula: Due giornate.

A distanza: Due giornate oppure due mezze giornate e una terza giornata intera

Prerequisiti

Una conoscenza di base dei principi e dei framework agili, per esempio SCRUM, è consigliata. Per chi sentisse parlare per la prima volta dell'argomento sarebbe consigliabile anticipare questo corso con il corso Introduzione allo Sviluppo Agile con SCRUM.

Certificazioni correlate al corso

Il corso non ha l'obiettivo di preparare ad alcuna certificazione.

Programma del Corso User Stories In Agile Oltre La Teoria in breve

1. Origine ed elementi della User Story
2. L'affinamento del requisito: dalla richiesta iniziale alla sua implementazione
3. Arrivare alla User Story cercando il valore
4. I criteri di I.N.V.E.S.T.
5. La User Story e le sue "3C". Applicazione pratica
6. Definition of Ready
7. Patterns di affinamento dei requisiti fino alle User Story. Story mapping. Applicazione a casi reali
8. Definition of Done: differenze rispetto ai criteri di accettazione.
9. La User Story e i suoi task
10. Definizione dei task sulla base di una Definition of Done
11. Retrospettiva finale sull'applicazione di quanto appreso